

Sudokus para niños: cuatro juegos 4 × 4 y 6 × 6 con soluciones

Nombre: _____ Fecha: _____

El sudoku es un juego de lógica. No necesitas hacer sumas: debes colocar números sin repetirlos en ninguna fila, columna ni recuadro marcado. Aquí encontrarás cuatro tableros originales que comienzan con cuadrículas pequeñas y avanzan hacia otras mayores. Al final están las soluciones, para revisar el trabajo sin adivinar.

Antes de empezar: dos tamaños

En un sudoku 4 × 4 se colocan los números del 1 al 4 en cada fila, columna y recuadro de 2 × 2. En uno 6 × 6 se usan los números del 1 al 6 y los recuadros son de 2 filas por 3 columnas. Las casillas vacías deben completarse. Los números impresos no deben cambiarse.

Una estrategia sencilla consiste en revisar primero una fila donde solo falte un número, y después comprobar que también sea válido en la columna y el recuadro. Si faltan varios, anota posibilidades con lápiz y busca cuál se descarta por repetición.

Cuatro sudokus originales para resolver

Primer sudoku 4 × 4

Completa las casillas vacías sin repetir números.

	4	3	2
2	3		
	2	1	3
	1		

Segundo sudoku 4 × 4

Completa las casillas vacías sin repetir números.

			4
		3	
3		1	
2	1		3

Sudoku 6 × 6 de práctica

Completa las casillas vacías sin repetir números.

		3	6	1	
6				3	2
		4	3		
3	6				5
2		6		5	
4	3	5	2	6	

Sudoku 6 × 6 para continuar

Completa las casillas vacías sin repetir números.

		4	6	5	2
			1		
5			3		6
	4				1
					3
2	1		4	6	

Soluciones para comprobar

Antes de mirar, intenta terminar los tableros. Después, compara una fila a la vez. Si hay alguna diferencia, no borres todo: vuelve a la fila, columna y recuadro donde colocaste ese número.

Solución A

1	4	3	2
2	3	4	1
4	2	1	3
3	1	2	4

Solución B

1	3	2	4
4	2	3	1
3	4	1	2
2	1	4	3

Solución C

5	2	3	6	1	4
6	4	1	5	3	2
1	5	4	3	2	6
3	6	2	1	4	5
2	1	6	4	5	3
4	3	5	2	6	1

Solución D

1	3	4	6	5	2
6	5	2	1	3	4
5	2	1	3	4	6
3	4	6	5	2	1
4	6	5	2	1	3
2	1	3	4	6	5

Una forma de jugar en familia

Resuelvan primero el sudoku A de manera conjunta. Una persona propone dónde colocar un número y explica por qué; otra comprueba la fila, la columna y el recuadro. En los siguientes tableros pueden alternar turnos. El objetivo es razonar, no terminar antes que nadie.

Si una cuadrícula de 6×6 resulta muy difícil, vuelve a la de 4×4 . La dificultad depende de la experiencia y de las pistas presentes; estas etiquetas son solo orientativas.

Comprobación y fuentes

Los cuatro tableros y sus soluciones fueron generados para este recurso. Se comprobó mediante un buscador de soluciones que cada uno tiene **una sola solución completa** y que respeta filas, columnas y recuadros. Las reglas generales de no repetir números coinciden con las explicadas en [Sudoku.com](https://www.sudoku.com): reglas del sudoku; aquí se han adaptado a cuadrículas pequeñas para iniciar a los niños.

Diseño y texto originales de Aureliano Vargas.