FICHA DE COMPRENSIÓN LECTORA

Juan de Hierro

Relacionar objetos con hechos y explicar cómo se reconoce a un personaje.

Nombre _____ Fecha _____

Lee el cuento antes de responder. Vuelve al texto cuando necesites una pista.

1. Tres objetos

¿Qué hace el niño por recuperar su pelota? ¿Qué descubre al sacar el dedo del pozo? ¿Qué demuestra al mostrar las tres manzanas?

2. Ponlo en orden

___ El joven se hace jardinero. ___ El casco cae. ___ La pelota entra en la jaula. ___ El pelo roza el agua.

3. Descubre la identidad

¿Qué detalle ve la princesa primero desde la ventana y después cuando cae el casco?

4. Un favor de vuelta

Escribe qué hace el niño por Juan de Hierro al principio y qué ayuda recibe de él cuando crece.

5. Lo que cambia

¿Qué dos apariencias tiene Juan de Hierro a lo largo del cuento? ¿Cuándo explica el motivo?

SOLUCIONES PARA EL ADULTO

Juan de Hierro

Acepta formulaciones distintas cuando se apoyen en los hechos del cuento.

1. Tres objetos

Abre la jaula con la llave de su madre. Descubre que el agua cubre de oro lo que toca. Las tres manzanas muestran que era el jinete de la fiesta.

2. Ponlo en orden

En el orden en que aparecen en la ficha, 3, 4, 1, 2.

3. Descubre la identidad

Ve su pelo dorado. Después de la caída del casco puede relacionar al jinete con el jardinero.

4. Un favor de vuelta

Lo saca de la jaula. Juan de Hierro le presta un caballo y personas para defender la ciudad y lo ayuda a participar en la fiesta.

5. Lo que cambia

Primero tiene el aspecto de un hombre cubierto de pelo y con piel del color del hierro oxidado. Al final se presenta como rey y habla del hechizo en la fiesta del reencuentro.