SOLUCIONES Y CRITERIOS

# El juego de las siete fichas

Solución modelo y criterios de revisión; no exigir frases idénticas

## Omisiones de las dos versiones

**A:** falta especificar cuántas fichas se pueden retirar en cada turno (1 o 2). **B:** falta el cierre: termina al retirar la última ficha y gana quien la retira.

## Reglamento completo posible

1. **Inicio.** Juegan dos personas. Una coloca siete fichas visibles; la otra empieza.
2. **Turnos.** Se turnan, un movimiento por persona, hasta terminar.
3. **Movimientos.** En cada turno se retira una o dos fichas; nunca más de las que quedan. Con una ficha solo se retira una.
4. **Final.** La partida termina cuando no queda ninguna ficha. Gana quien retira la última.

## Pruebas de jugadas

- 1) Quedan 7; retirar 3 no está permitido (solo 1 o 2).
- 2) Quedan 2; retirar ambas es válido y quien lo hace gana.
- 3) Queda 1; no se pueden retirar 2: solo 1; quien la retire gana.

## Criterios de corrección de la escritura

Aceptar formulaciones distintas si la pareja puede comenzar sin preguntar, alternar correctamente, identificar los movimientos válidos y reconocer el final. Si el texto permite retirar 3, deja dudas sobre quién empieza o no indica quién gana, debe revisarse.