ACTIVIDAD

Dos reseñas de un mismo juego

Nivel orientativo: 4.º a 6.º de primaria. Todo el juego y las reseñas son ficticios.

Inventario de la caja imaginaria: un tablero, **12 fichas de madera**, **4 tarjetas de pista** y un dado. No hay información oficial sobre la duración de las partidas.

Reseña 1 · Lucía

«Abrimos la caja y contamos las 12 fichas. La partida que jugué con mi hermano duró 18 minutos según nuestro reloj. Me gustó que cada turno dejara tiempo para mirar las pistas. Para mí, la ronda final fue la parte más entretenida. Si te gusta pensar antes de mover, quizá disfrutes este juego. Eso no significa que todas las familias lo sientan igual».

Reseña 2 · Mateo

«El tablero es claro y las cuatro tarjetas de pista estaban en la caja. En nuestra mesa tardamos 27 minutos. A mí me gustó elegir rutas, pero preferí los momentos en los que todos tomaban decisiones rápidas. Mi prima dijo que era su juego favorito; yo no diría lo mismo. He oído que siempre se termina en menos de 20 minutos, aunque no tengo un registro que lo demuestre».

Antes de responder

Comprobable: puede contrastarse con el inventario. **Preferencia:** expresa un gusto personal. **Sin evidencia suficiente:** asegura algo general sin que los datos lo demuestren. Una duración relatada se refiere solo a esa partida y no se verificó independientemente.

¿Qué reseña valora más los turnos tranquilos? Cita una expresión del texto.

ACTIVIDAD

Tarjetas para decidir

Usa las reseñas y el inventario de la página 1.

1. Clasifica las ocho afirmaciones

Anota C = comprobable con el inventario; P = preferencia; S = afirmación general sin evidencia suficiente. Las tarjetas 3 y 6 presentan generalizaciones para evaluar; la 6 no pertenece a ninguna reseña.

1. La caja trae 12 fichas de madera. Respuesta: _____

2. Para mí, la ronda final fue la parte más entretenida. Respuesta: _____

3. Toda partida termina en menos de 20 minutos. Respuesta: _____

4. La caja tiene cuatro tarjetas de pista. Respuesta: _____

5. Preferí los momentos de decisiones rápidas. Respuesta: _____

6. Nadie puede aburrirse con este juego. Respuesta: _____

7. La caja contiene un dado. Respuesta: _____

8. Me gustó que cada turno dejara tiempo para mirar las pistas. Respuesta: _____

2. Compara las observaciones

Lucía habla de una partida de 18 minutos y Mateo de otra de 27. ¿Esto prueba que alguien miente? ¿Permite decir cuánto duran todas las partidas?

3. Escribe una reseña breve y responsable

Menciona una característica comprobable y una preferencia propia. No presentes tu gusto como una verdad universal.

SOLUCIONES

Claves de corrección

El objetivo es justificar cada etiqueta a partir del material entregado.

Tarjeta	Clave	Razón
1	C	12 fichas en el inventario
2	P	expresa “para mí”
3	S	“toda” no está probado
4	C	cuatro tarjetas en inventario
5	P	«preferí» indica gusto
6	S	«nadie» generaliza sin prueba
7	C	un dado en inventario
8	P	«me gustó» indica preferencia

Pregunta inicial sobre la lectura

Lucía valora más los turnos tranquilos. Lo justifica al decir que le gustó tener tiempo para mirar las pistas antes de mover.

Pregunta sobre las duraciones

No se demuestra que alguien haya mentido. Son dos partidas diferentes y solo conocemos las duraciones que relatan sus autores, sin comprobar sus relojes. Incluso si esas dos mediciones fueran exactas, no demostrarían la duración de todas las partidas. La afirmación «siempre menos de 20 minutos» queda sin respaldo y choca con el relato de Mateo.

Ejemplo de reseña responsable

> «El inventario de Rutas del Faro incluye 12 fichas. A mí me gusta más jugar cuando puedo planear mis movimientos. Me gustaría probar varias partidas antes de opinar sobre su duración habitual».

Criterios

Aceptar una reseña que incluya un dato comprobable en el inventario, una preferencia expresada como personal y ninguna generalización injustificada. No confundir «observación de una partida» con «dato universal».