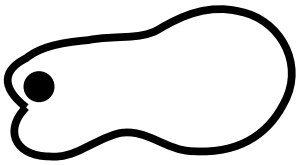
Una cenefa que gira

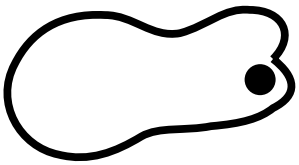
Mira la misma huella inventada. La marca negra señala el talón. Puedes dibujarla o usar las piezas de la página 2.

1. Dos maneras de colocar la misma huella

A · La punta mira a la derecha

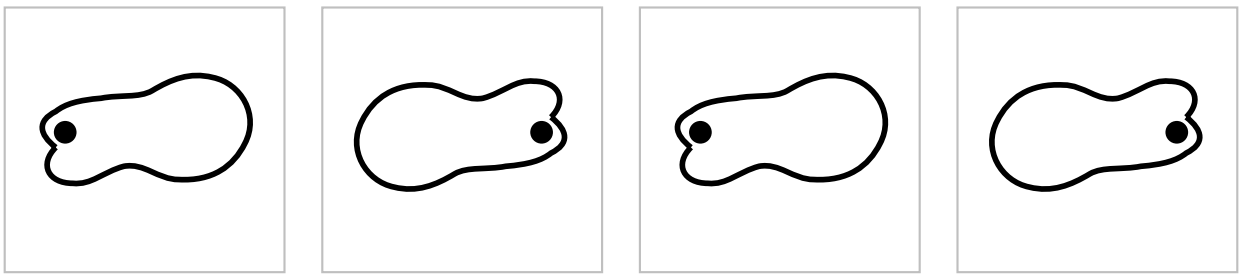


B · La punta mira a la izquierda



En B, la huella ha girado sobre el papel. No se le ha dado la vuelta: el dibujo sigue mirando hacia arriba.

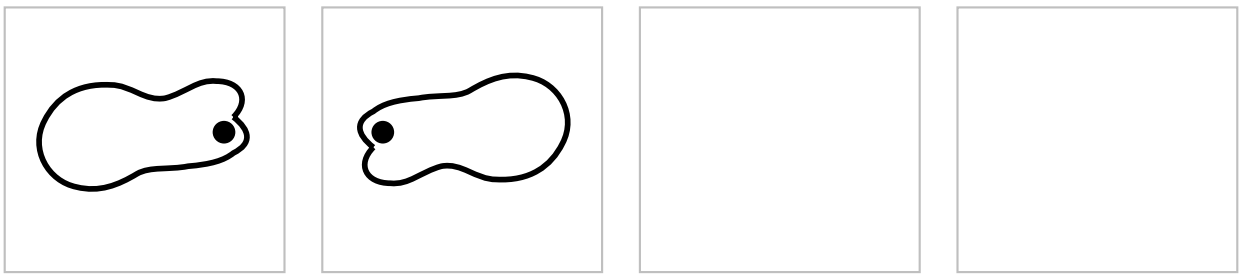
2. Mira el ejemplo: A, B, A, B



A B A B

3. Ahora completa otra cenefa de cuatro lugares

Empieza con B y A. En los dos espacios vacíos, dibuja la misma huella en la posición que sigue.



B A

Inventa tu propia cenefa

Elige una regla que puedas contar a otra persona. Usa siempre la misma huella, sin voltearla.

4. Llena estos cuatro espacios con tu patrón

1 2 3 4

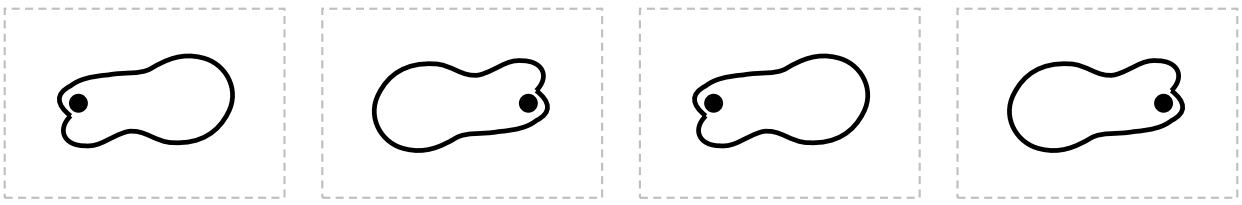
5. ¿Cómo seguiría tu cenefa?

Dibuja aquí las dos huellas que vendrían después. Así podrás comprobar si tu regla continúa.

5 6

Mi regla es:

Piezas de ayuda: si quieres, recorta o copia las huellas.

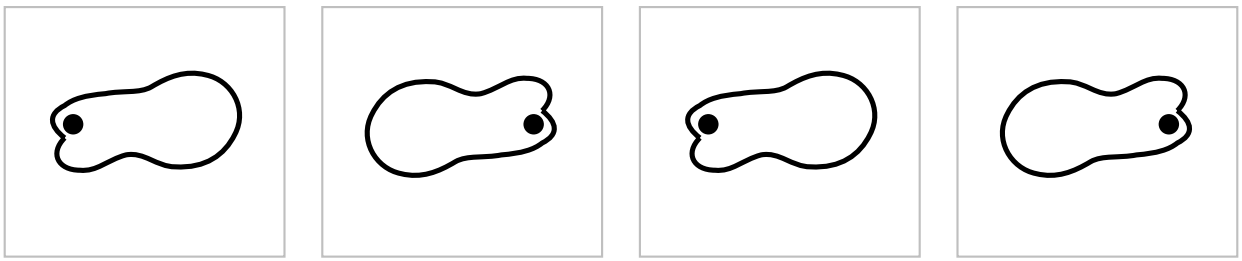


Soluciones y guía de revisión

Esta página es para la persona que acompaña la actividad. Las respuestas del patrón libre son abiertas.

Ejemplo de la página 1

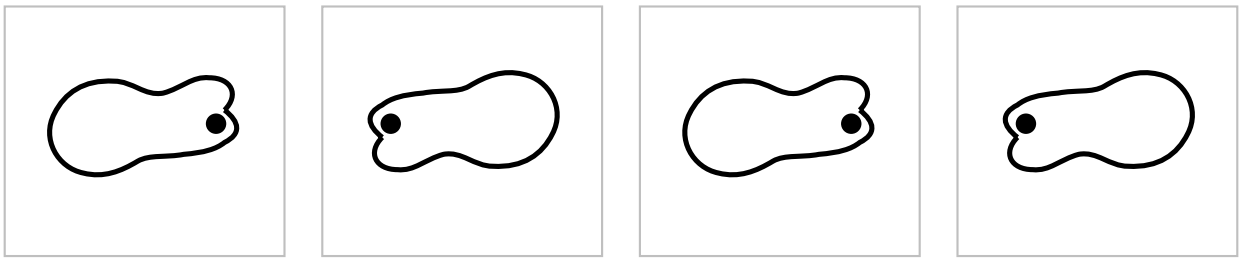
La cenefa completa cambia de A a B y vuelve a empezar: A, B, A, B.



A B A B

Respuesta de la actividad 3

Si los dos primeros lugares son B y A, los cuatro quedan B, A, B, A. En los espacios vacíos se dibujan B y A, en ese orden.



B A B A

Actividades 4 y 5: un ejemplo posible

Se puede elegir A, A, B, B. Las dos siguientes serán A, A. También valen otras reglas si pueden continuarse y explicarse.

Comprueba: punta y marca del talón giran juntas.