Elegimos y comprobamos

Simulación ficticia, no partidaria, para 4.º a 6.º de primaria.

Reglas pactadas

Una marca = voto válido. Dos o tres marcas = papeleta no válida. Sin marca = voto en blanco. El voto es privado. Si empatan las dos propuestas principales, hay segunda ronda solo entre ellas.

1. ¿Qué propone cada quien?

Lina: Preparar rincón de lectura y renovar libros cada dos semanas.

Tomás: Guardar materiales de uso común en cajas con dibujos.

Noa: Crear buzón de preguntas con reunión mensual de respuestas.

¿Qué pregunta harías para comprobar si una propuesta se puede cumplir?

2. Papeleta sin marcar (para esta simulación)

PAPELETA PRIVADA

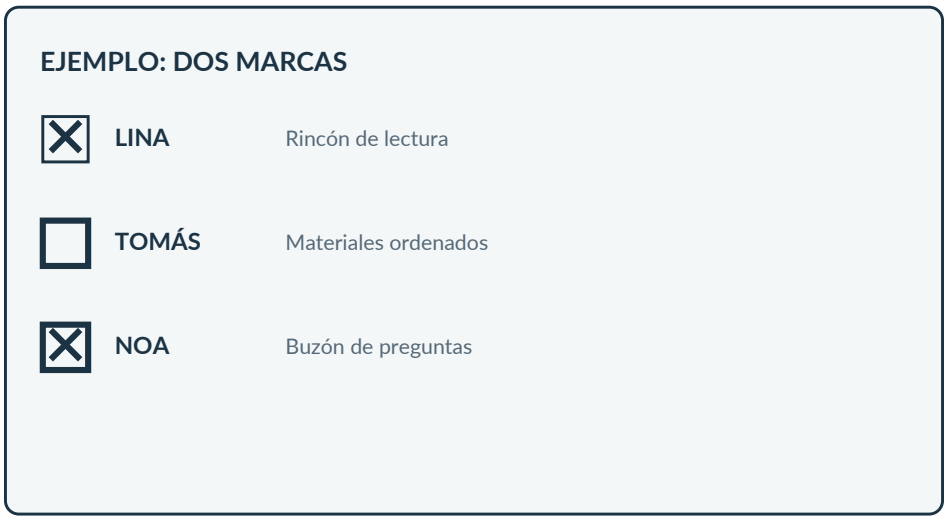
☐	**LINA**	Rincón de lectura
☐	**TOMÁS**	Materiales ordenados
☐	**NOA**	Buzón de preguntas

Marca una sola casilla, dobla la papeleta y entrégala sin mostrar tu elección. No escribas tu nombre.

¿Cuáles votos cuentan?

Ejemplo inventado de 12 papeletas. Aplica solo las reglas escritas en la primera página.

3. ¿Qué pasa si hay dos marcas?



¿Es un voto válido, en blanco o una papeleta no válida? ¿Por qué?

4. Recuento de una primera ronda ficticia

Lina: 4. Tomás: 4. Noa: 2. Doble marca: 1. Sin marca: 1. Total: 12.

¿Qué dos propuestas pasan a la segunda ronda? ¿Qué haces con la papeleta de dos marcas?

Segunda ronda ficticia: Lina 6 y Tomás 4. ¿Quién resulta elegida?

5. Seguir el compromiso elegido

No basta ganar. Escribe qué está hecho y qué falta, según el caso ficticio.

Dos semanas después

El grupo encontró un lugar para leer y reunió libros. Todavía no hizo el primer cambio de libros prometido cada dos semanas.

Compromiso	Evidencia observada	Próximo paso

¿Cuánto se cumplió? □ Todo □ Nada □ Una parte. Explica por qué.