Juego de deducción: tres símbolos y tres posiciones

Seis órdenes posibles sin repetir; 27 si se permite usar varias fichas del mismo símbolo. Tres rondas verificadas.

Reglas breves

C = círculo; **T** = triángulo; **R** = rombo. Usa el tablero y las fichas o escribe las letras. Solo cuenta el símbolo que coincide en **la misma posición** con el código secreto; la pista es un número de 0 a 3.

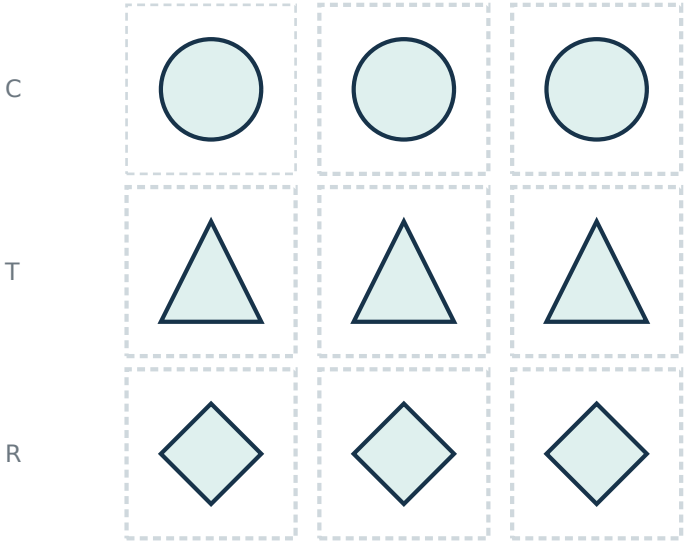
En la primera ronda cada símbolo aparece una vez. En la segunda y tercera pueden repetirse. Todas las pistas de una ronda se aplican juntas.

Tablero · tres posiciones



Nueve fichas recortables

Fichas para recortar · tres de cada clase



Ronda 1 · sin símbolos repetidos

Intento (en orden)	Coincidencias en su posición
CTR	1
CRT	0
RTC	0

¿Cuál es el único código posible? Escribe tres letras (C, T y R):

Anota aquí las opciones que descartas y por qué:

Consejo: en esta ronda hay solo seis órdenes posibles de C, T y R. Prueba uno por uno y compara **posiciones**, no presencia de figuras.

Ronda 2 · se pueden repetir símbolos

Intento (en orden)	Coincidencias en su posición
CCC	2
RRR	0
CCR	2

¿Cuál es el único código posible? Escribe tres letras (C, T y R):

Anota aquí las opciones que descartas y por qué:

Ronda 3 · se pueden repetir símbolos

Intento (en orden)	Coincidencias en su posición
CCC	1
RRR	1
CRT	1
CCR	0

¿Cuál es el único código posible? Escribe tres letras (C, T y R):

Anota aquí las opciones que descartas y por qué:

Registro de comprobación final

Ronda	¿Tu código cumple todas las pistas?	¿Queda otra solución?
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____

No mires el solucionario hasta haber comprobado cada pista.