Soluciones verificadas · códigos de tres símbolos

C = círculo · T = triángulo · R = rombo. Cada lista indica TODOS los códigos que cumplen las pistas acumuladas.

Ronda 1 · respuesta única T–C–R

Sin repetición: al empezar hay seis órdenes posibles.

Después de la pista 1: intento C–T–R, 1 coincidencia → 3 opciones.

C–R–T; T–C–R; R–T–C

Después de la pista 2: intento C–R–T, 0 coincidencias → 2 opciones.

T–C–R; R–T–C

Después de la pista 3: intento R–T–C, 0 coincidencias → 1 opción.

T–C–R

Comprobación: ninguna otra opción sobrevive a todas las pistas.

Ronda 2 · respuesta única C–C–T

Con repetición: al empezar hay 27 códigos posibles.

Después de la pista 1: intento C–C–C, 2 coincidencias → 6 opciones.

C–C–T; C–C–R; C–T–C; C–R–C; T–C–C; R–C–C

Después de la pista 2: intento R–R–R, 0 coincidencias → 3 opciones.

C–C–T; C–T–C; T–C–C

Después de la pista 3: intento C–C–R, 2 coincidencias → 1 opción.

C–C–T

Comprobación: ninguna otra opción sobrevive a todas las pistas.

Ronda 3 · respuesta única T–R–C

Con repetición: al empezar hay 27 códigos posibles.

Después de la pista 1: intento C–C–C, 1 coincidencia → 12 opciones.

C–T–T; C–T–R; C–R–T; C–R–R; T–C–T; T–C–R; T–T–C; T–R–C; R–C–T; R–C–R; R–T–C; R–R–C

Después de la pista 2: intento R–R–R, 1 coincidencia → 6 opciones.

C–T–R; C–R–T; T–C–R; T–R–C; R–C–T; R–T–C

Después de la pista 3: intento C–R–T, 1 coincidencia → 3 opciones.

C–T–R; T–R–C; R–C–T

Después de la pista 4: intento C–C–R, 0 coincidencias → 1 opción.

T–R–C

Comprobación: ninguna otra opción sobrevive a todas las pistas.

Criterio de corrección

La solución debe cumplir cada número de coincidencias **en su posición**. Un símbolo acertado en el lugar incorrecto cuenta como cero. En ronda 1 no se admiten símbolos repetidos; en rondas 2 y 3 sí. Los conjuntos se enumeraron exhaustivamente, no son muestras.