Doce cartas para recortar o señalar

Juego de razonamiento · Orientativo: 5.º–6.º de primaria · Tres cartas distintas por reto

Cada carta tiene **figura, trama y número**. Elige tres cartas distintas por reto.

CARTA A



2

rayas

CARTA B



3

puntos

CARTA C



2

puntos

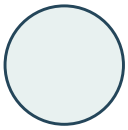
CARTA D



1

rayas

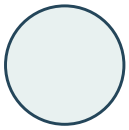
CARTA E



3

lisa

CARTA F



4

lisa

CARTA G



5

puntos

CARTA H



1

puntos

CARTA I



3

rayas

CARTA J



4

lisa

CARTA K



5

puntos

CARTA L



6

rayas

Pistas: «exactamente» significa ni una más ni una menos. Una carta lisa no tiene rayas ni puntos.

Seis retos: encuentra combinaciones válidas

Usa las doce cartas. Escribe sus letras y comprueba forma, trama y suma.

R1 · Exactamente 2 triángulos. Suma total de 7.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

R2 · Sin triángulos. Las 3 tramas diferentes. Suma total de 5.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

R3 · Exactamente 2 círculos y 1 cuadrado. Exactamente 2 cartas con puntos. Suma total de 8.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

R4 · Exactamente 1 triángulo y 2 círculos. Exactamente 1 carta lisa. Suma total de 9.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

R5 · Exactamente 3 cuadrados. Exactamente 1 carta con puntos. Suma total de 12.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

R6 · Exactamente 1 triángulo y 2 cuadrados. Suma total de 8. Busca dos soluciones.

Cartas: _____ Comprobación de la suma: _____

Condiciones verificadas: _____

Tabla de descarte y explicación

Antes de mirar la clave, anota al menos dos intentos que no cumplen todas las pistas.

Dos intentos para examinar

Puedes usar cualquier reto de la página anterior. Elige un grupo de tres cartas, comprueba cada pista y señala qué

INTENTO 1

Reto: _____ Cartas: _____ Suma: _____

Figuras: _____ Tramas: _____

Resultado: □ válido □ descartado ¿Por qué? _____

INTENTO 2

Reto: _____ Cartas: _____ Suma: _____

Figuras: _____ Tramas: _____

Resultado: □ válido □ descartado ¿Por qué? _____

Pregunta para razonar

En el reto R6, ¿por qué pueden ser correctas dos respuestas diferentes?

Clave de los seis retos

Página de soluciones separada de las cartas y del espacio de trabajo

R1: A + B + C. Triángulos A y B; 2 + 3 + 2 = 7.

R2: D + E + H. Rayas, lisa y puntos; sin triángulos; 1 + 3 + 1 = 5.

R3: C + D + K. Dos círculos, un cuadrado y dos cartas de puntos; 2 + 1 + 5 = 8.

R4: B + C + F. Un triángulo, dos círculos, una lisa; 3 + 2 + 4 = 9.

R5: I + J + K. Tres cuadrados, una de puntos; 3 + 4 + 5 = 12.

R6: A + H + K / B + H + J. En ambas hay un triángulo y dos cuadrados; 2 + 1 + 5 = 8 y 3 + 1 + 4 = 8.

Criterios de corrección

La suma **no basta**: deben cumplirse todas las condiciones de figuras y tramas. R1 a R5 tienen exactamente **una solución** cada uno; R6 tiene **dos soluciones**. Este resultado se comprobó enumerando todas las ternas de cartas distintas del tablero (220 combinaciones).

Para justificar un descarte, basta mostrar una condición incumplida, por ejemplo: A+B+D suma 6 y no 7, aunque tiene los dos triángulos pedidos.