Soluciones · doce preferencias, dos métodos

Papeletas 1–5 L-H-M; 6–9 H-M-L; 10–12 M-H-L. Simulación ficticia.

Método 1: primeras preferencias

Actividad	Primeras preferencias
Lectura	5
Huerto	4
Música	3

Gana **lectura**: 5 es el mayor número de primeros puestos. No alcanza mayoría absoluta de doce (requeriría al menos siete).

Método 2: 2 / 1 / 0 puntos

Actividad	Grupo 1 (5)	Grupo 2 (4)	Grupo 3 (3)	Total
Lectura	5 × 2 = 10	4 × 0 = 0	3 × 0 = 0	10
Huerto	5 × 1 = 5	4 × 2 = 8	3 × 1 = 3	16
Música	5 × 0 = 0	4 × 1 = 4	3 × 2 = 6	10

Gana **huerto** con 16 puntos. Control global: 12 × (2 + 1 + 0) = **36**; 10 + 16 + 10 = **36**.

Respuestas de interpretación

1. 36 puntos repartidos.

2. No. Lectura gana por primeras preferencias; huerto gana por puntos.

3a. Las segundas y terceras posiciones de todas las papeletas.

3b. Una regla pactada de antemano evita elegir el método después de conocer quién sale beneficiado.

4. Se acepta cualquier suma que coincida con la tabla y detalle los grupos.

Referencia didáctica: OpenStax, Contemporary Mathematics, sección 11.1, métodos de votación y recuento por puntos de Borda.